**Trabajo práctico grupal primer cuatrimestre**

Respuestas:

1. Definir los datos de entrada y salida del enunciado elegido para trabajar

DATOS DE ENTRADA

Equipos:

nombre String

cant\_jugadores (min 9 max 14) int

cant\_comodines (0, 1 o 2) byte/int

zona (A o B) char

jugador:

nombre String

apellido String

dni int

telefono String

domicilio String

edad int

equipo Equipo

nacionalidad String

capitan (boolean)

subcapitan (boolean)

comodin (boolean)

fotocopia\_dni (boolean)

fotocopia\_prepaga (boolean)

apto\_medico (boolean)

clasificacion:

equipo Equipo

partidos\_jugados int

puntos int

goles\_favor int

goles\_contra int

diferencia int

amarillas int

rojas int

partidos\_ganados int

partidos\_perdidos int

zona:

letra (A o B)

cantidad\_equipos (4)

DATOS DE SALIDA

equipo campeon Equipo (clase)

equipo subcampeon Equipo (clase)

jugador goleador Jugador (clase)

tabla de posiciones Clase Tabla (clase)

2. Definir tipo de dato o clase de JAVA apropiado para representar cada uno

Hecho en punto 1

3. Desarrollar los programas que permitan ingresar y mostrar por teclado los datos de entrada

Definidos como de tipo primitivo utilizando solo estructuras de control de tipo secuencia

4. Agregar estructuras de control de tipo repetición a los programas desarrollados en el ítem 3.

5. Agregar estructuras de control de tipo selección a los programas desarrollados en el ítem 4.

6. Agregar las sentencias que permitan ingresar y mostrar por teclado los datos de entrada

definidos como de tipo de referencia a los programas desarrollados en el ítem 5.

7. Agregar estructuras de control de tipo repetición a los programas desarrollados en el ítem 6

para manipular los datos de tipo de referencia.

8. Agregar estructuras de control de tipo selección a los programas desarrollados en el ítem 7

para manipular los datos de tipo de referencia.